

(english below)

## Développeur.euse C++ / 3D, CDI (H/F)

Poste basé à Rennes, France

Début Février 2023



Golaem développe des logiciels qui aident les artistes à peupler les séries TV, films et cinématiques de jeux vidéo en quelques minutes. Les logiciels Golaem ont notamment été utilisés pour Game of Thrones, Ford vs Ferrari, Zack Snyder's Justice League, Love Death + Robots, Bob l'éponge, le film : Éponge en eau troubles, League of Legends, etc.

Golaem anime en temps réel des foules de milliers de personnages avec des comportements avancés, incluant la simulation de physique, de poils ou de vêtements.

Golaem Layout permet aux artistes de créer des scènes très simplement tout en conservant une grande fluidité. Grâce aux assistants procéduraux, les artistes ajoutent de la diversité dans l'apparence et l'animation des personnages en un clin d'œil, tout en gardant un contrôle total.

Nous sommes une petite équipe de développeurs compétents qui souhaite avoir un réel impact sur le futur de l'animation.

Nous embauchons nos collaborateurs sur leurs talents et leur potentiel. Nos développeurs influent fortement sur les produits qu'ils développent, et prennent la responsabilité de leurs développements. Si vous pensez avoir ce qu'il faut contactez-nous.

### Responsabilités clés :

- Contribuer au développement de nos logiciels, à la fois core simulation, plugins et interface graphiques
- Spécification et suivi d'un projet d'animation d'avatar 3d dans un contexte AR/VR sous Unreal Engine
- Élever le niveau de l'équipe par ses propres connaissances, se maintenir au niveau de l'état de l'art.

### Exigences :

- Excellent niveau en C++
- Capacité à travailler en équipe
- Savoir parler, et écrire, clairement et succinctement. En français ET en anglais
- Ne pas avoir peur des mathématiques (si vous fuyez quand quelqu'un dit quaternion, fuyez )

### Souhaité :

- Connaissances du développement graphique 3D / Animation
- Connaissances en Python
- Connaissances de Maya et/ou Unreal Engine

Nous contacter : [jobs@golaem.com](mailto:jobs@golaem.com), merci de préciser l'intitulé de l'offre dans le sujet.

## C++/3D Software Developer, permanent position

Based in Rennes, France

Starting from February 2023



Golaem helps artists create digital characters for TV shows, films and games in just a few minutes. Recent completed projects using Golaem include Game of Thrones, Ford vs Ferrari, Zack Snyder's Justice League, Love Death + Robots, The Spongebob Movie: Sponge On The Run, League of Legends, etc.

Golaem can animate crowds of thousands of characters with complex behaviors, including the simulation of physical features, animal fur or clothing, in real time.

Golaem Layout enables artists to populate scenes very easily while keeping their scenes interactive. Thanks to procedural tools, they can add variety to the appearance and animation of their characters.

We are a well-rounded development team that has the opportunity to have a real impact on the future of character animation.

We hire our collaborators based on their talents and abilities. Our developers have the power to shape the products they ship and take responsibility for their developments. If you think you have what it takes, contact us.

### Key Responsibilities:

- Contribute to develop our software: core simulation, plugins and user interfaces.
- Specifications and follow up of a 3D avatar project, in an AR/VR context with Unreal Engine
- Contribute to raise the global level of the team with your own knowledge, keep yourself state of the art.

### Requirements:

- Excellent C++ skills
- Ability to work in a team environment
- Strong communication skills (motivated to learn french in the long run)
- Strong 3D mathematical skills (don't be afraid of quaternions!)

### Desirable skills:

- Experience developing 3D graphics software
- Knowledge in Python
- Experience with Maya and/or Unreal Engine

Contact us at [jobs@golaem.com](mailto:jobs@golaem.com), please mention the title of this offer in subject