

(english below)

Développeur.euse Machine Learning, CDD 18 mois (H/F)

Poste basé à Rennes, France

Golaem développe des logiciels qui aident les artistes à peupler les séries TV, films et cinématiques de jeux vidéo en quelques minutes. Les logiciels Golaem ont notamment été utilisés pour Game of Thrones, Ford vs Ferrari, Zack Snyder's Justice League, Love Death + Robots, Bob l'éponge, le film : Éponge en eau troubles, League of Legends, etc.

Golaem anime en temps réel des foules de milliers de personnages avec des comportements avancés, incluant la simulation de physique, de poils ou de vêtements.

Golaem Layout permet aux artistes de créer des scènes très simplement tout en conservant une grande fluidité. Grâce aux assistants procéduraux, les artistes ajoutent de la diversité dans l'apparence et l'animation des personnages en un clin d'œil, tout en gardant un contrôle total.

Nous sommes une petite équipe de développeurs compétents qui souhaite avoir un réel impact sur le futur de l'animation. Nous développons un nouveau produit: Golaem Deep, un framework de Machine Learning pour le Media & Entertainment, afin de permettre aux studios d'animation et d'effets spéciaux de bénéficier de la force du Machine Learning pour automatiser ou accélérer certaines tâches.

Nous embauchons nos collaborateurs sur leurs talents et leur potentiel. Nos développeurs influent fortement sur les produits qu'ils développent, et prennent la responsabilité de leurs développements. Si vous pensez avoir ce qu'il faut contactez-nous.

Responsabilités clés :

- Prototyper et optimiser des réseaux de neurones capables d'approximer des processus prédéfinis liés à la production d'effets spéciaux et d'animation
- Savoir identifier, extraire et valider les données nécessaires à l'entraînement et la validation des réseaux de neurones prototypés.
- Accompagner l'équipe de développement dans l'industrialisation des prototypes
- Élever le niveau de l'équipe par ses propres connaissances, se maintenir au niveau de l'état de l'art.

Exigences :

- Expérience dans le développement et l'optimisation de réseaux de neurones
- Expérience dans l'extraction, la validation et visualisation de dataset
- Connaissance de Python et d'au moins un framework de Machine Learning (Pytorch, TensorFlow...)
- Capacité à travailler en équipe
- Savoir parler, et écrire, clairement et succinctement en anglais

Souhaité :

- Expérience dans le développement de CNN
- Expérience dans le développement de RNN
- Connaissance du développement C++
- Connaissances du développement graphique 3D / Animation

Nous contacter : jobs@golaem.com, merci de préciser l'intitulé de l'offre dans le sujet.

Machine Learning Developer, 18 months fixed-term contract

Based in Rennes, France

Golaem helps artists create digital characters for TV shows, films and games in just a few minutes. Recent projects completed using Golaem include Game of Thrones, Ford vs Ferrari, Zack Snyder's Justice League, Love Death + Robots, The Spongebob Movie: Sponge On The Run, League of Legends, etc.

Golaem can animate crowds of thousands of characters with complex behaviours, including the simulation of physical features, animal fur or clothing, in real time.

Golaem Layout enables artists to populate scenes very easily while keeping their scenes interactive. Thanks to procedural tools, they can add variety to the appearance and animation of their characters.

We are a well-rounded development team that has the opportunity to make a real impact on the character animation future. We are developing a new product: Golaem Deep, a Machine Learning framework for Media & Entertainment, allowing animation and vfx studios to benefit from the power of Machine Learning to automate or accelerate various tasks.

We hire our collaborators based on their talents and abilities. Our developers have the power to shape the products they ship and take responsibility for their developments. If you think you have what it takes, contact us.

Key Responsibilities:

- Prototype and optimize neural networks able to approximate predefined process linked to animation and visual effects production
- Know how to identify, extract and validate the needed data in order to train and validate the prototyped neural networks
- Support the development team while they industrialize your prototypes
- Contribute to raise the global level of the team with your own knowledge, keep yourself state of the art.

Requirements:

- Experience in developing and optimizing neural networks
- Experience in extracting, validating and visualizing datasets
- Knowledge of Python and at least one Machine Learning framework (Pytorch, TensorFlow...)
- Ability to work in a team environment
- Ability to speak and write in english

Desirable skills:

- Experience in developing CNN
- Experience in developing RNN
- C++ development skills
- 3D Graphics / Animation development skills

Contact us at jobs@golaem.com, please mention the title of this offer in subject