

## Artiste Unreal Engine (H/F)

Poste basé à : Rennes (35) ou remote – CDD ou Freelance (sauf statut intermittent)

Golaem aide les artistes à peupler les séries télé, films et cinématiques de jeux vidéo en quelques minutes.

Dans le cadre d'une nouvelle activité, nous développons des simulations dans un contexte urbain pour lesquelles nous souhaiterions rendre des séquences avec Unreal Engine, de manière le plus réaliste possible.

Vous aurez pour mission le sourcing/import/conversion d'assets, la mise en place des scènes et du lighting associé sous différentes conditions météorologiques ainsi que les rendus.

### Exigences :

- Très bonne connaissance d'Unreal Engine
- Capacité à mettre en place un lighting avancé sous différentes conditions (jour, nuit, brouillard, pluie...)
- Capacité à mettre en place une caméra animée dans une scène urbaine en respectant certaines contraintes
- Capacité à travailler en équipe (avec les développeurs, le marketing, le product manager...)
- Savoir parler et écrire, clairement et succinctement, en français
- Autonomie et dynamisme

### Seraient un plus :

- Connaissances de base dans Maya, pour pouvoir ajouter des props sur un personnage, ou donner des poses simples à des personnages
- Connaissance d'Arnold pour mise en place de scène et rendus alternatifs avec ce moteur
- Connaissance du logiciel Golaem pour prise en main des simulations

---

Nous embauchons nos collaborateurs sur leurs talents et leur potentiel, si vous pensez avoir ce qu'il faut contactez-nous à [jobs@golaem.com](mailto:jobs@golaem.com), merci de préciser l'intitulé de l'offre dans le sujet.